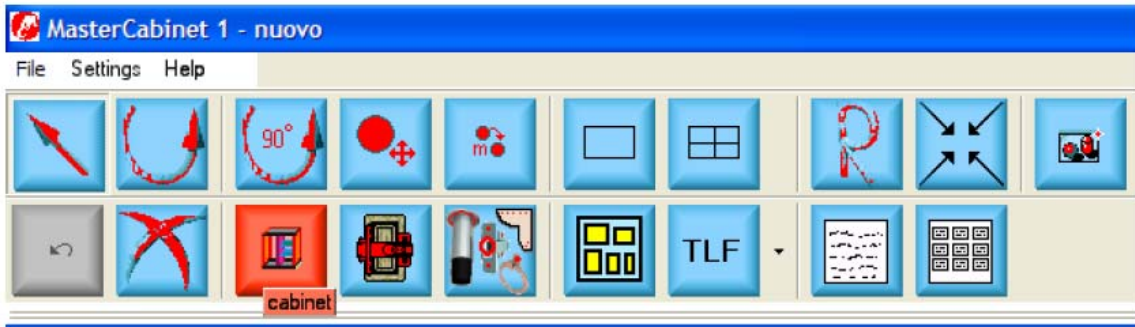


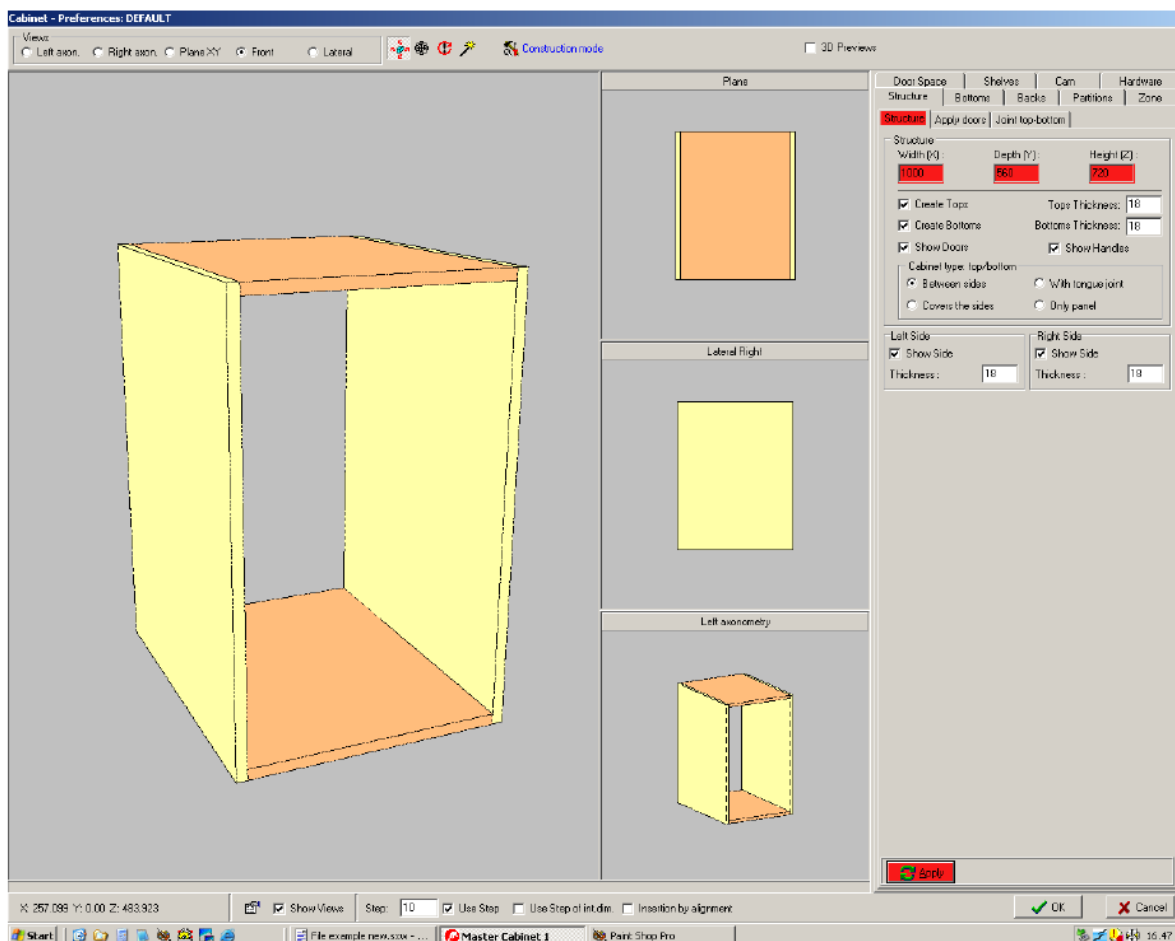
## Uputstvo za izradu visećeg elementa u programu MasterCabinet

Nakon pokretanja programa, potrebno je odabrati naredbu **Cabinet**, koja omogućava otvaranja prozora u kojem je moguće konstruirati novi element:

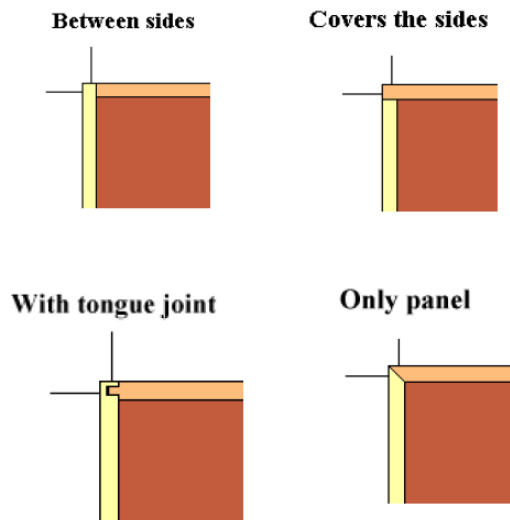


Prvo što možemo izmijeniti su opšte dimenzije elementa: potrebno je odabrati sivi izbornik **Structure** na desnoj stranice ekrana i unijeti:

Širina (**Width**) 1000, Dubina (**Depth**) 560 i Visina (**Height**) 720; potvrditi sa naredbom **Apply**.



Izaberite tip uklapanja stranica elementa u podizborniku **Cabinet type: top panel/bottom** (u ovom slučaju: **Between sides**)



Door Space | Shelves | Cam | Hardware  
Structure | Bottoms | Backs | Partitions | Zone  
Structure | Apply doors | Joint top-bottom

Structure  
Width (X): 1000 | Depth (Y): 560 | Height (Z): 720

Create Tops | Tops Thickness: 18  
 Create Bottoms | Bottoms Thickness: 18  
 Show Doors |  Show Handles

Cabinet type: top/bottom  
 **Between sides** |  With tongue joint  
 Covers the sides |  Only panel

Left Side:  Show Side | Thickness: 18  
Right Side:  Show Side | Thickness: 18

Apply


Nakon toga potvrdite operaciju naredbom **Apply** na dnu ekrana.

## Umetanje zadnje stranice

Odaberite naredbu **Construction mode** na vrhu ekrana

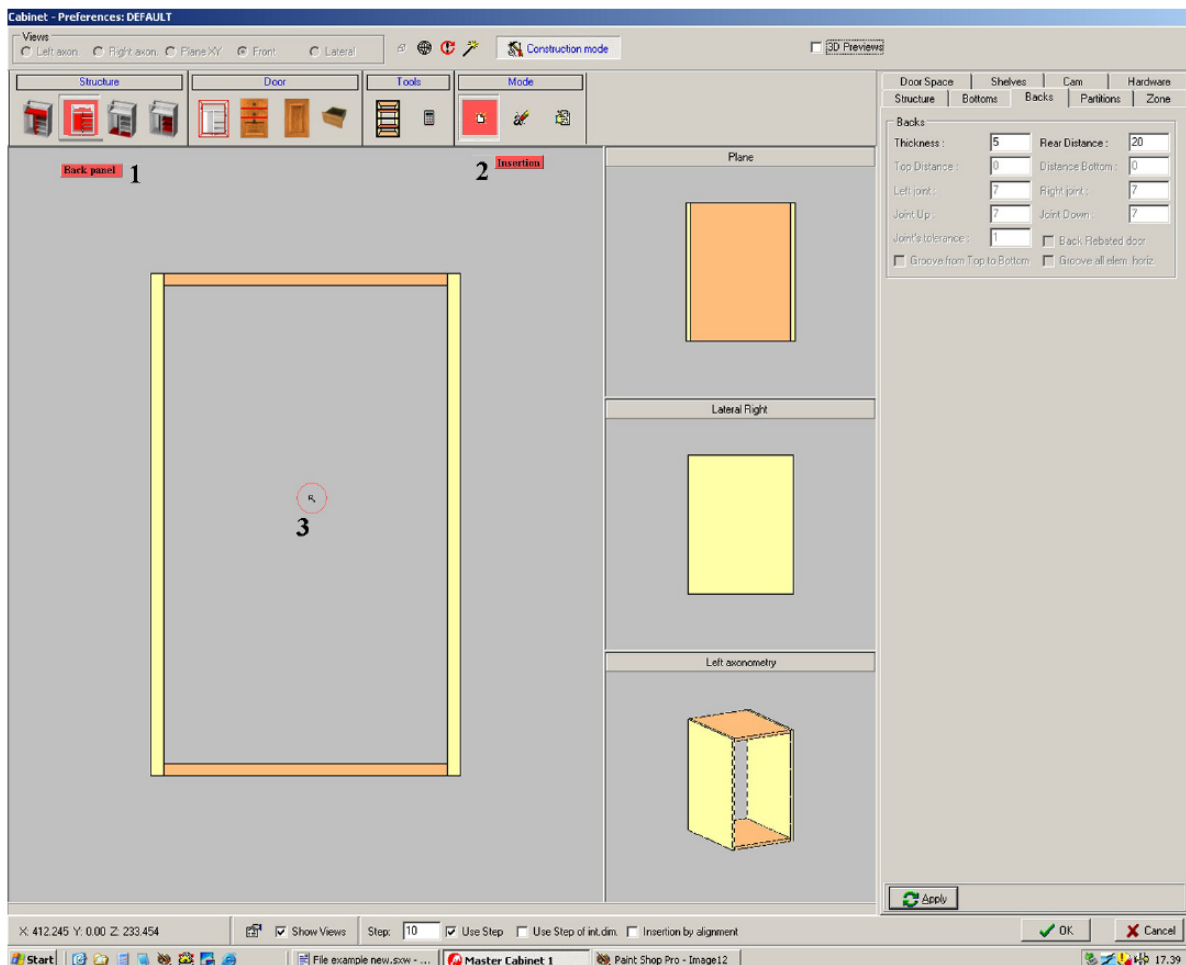


Ispod nje će se pojaviti lista ikona/naredbi koje omogućavaju umetanje/uklanjanje dijelova elementa:


iz grupe ikona **Structure** potrebno je odabrati ikonu **Back** ,

a onda iz grupe ikona Mode dabrati ikonu **Insertion** .

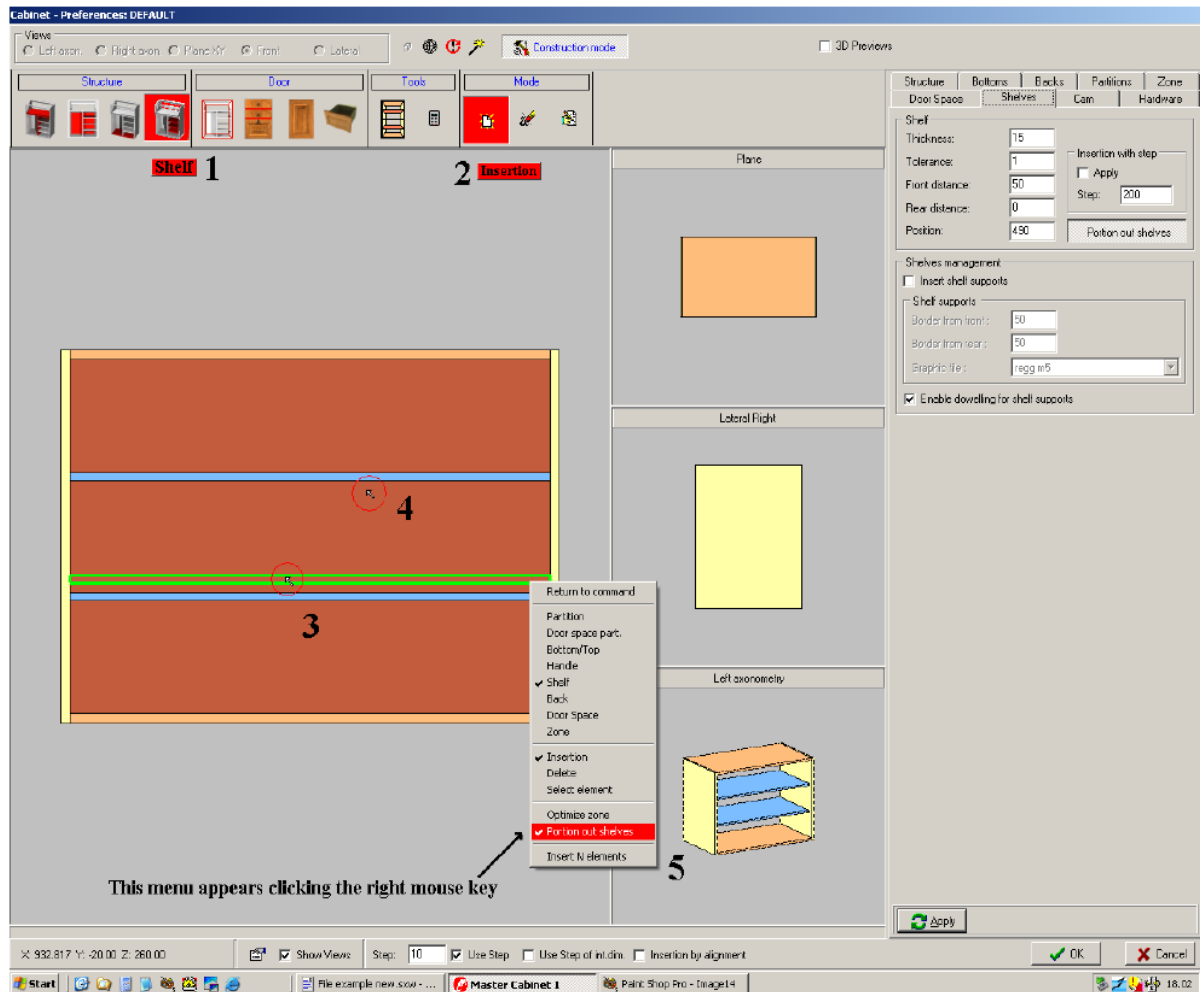
Kliknite unutar elementa lijevom tipkom miša da bi izvršili umetanje zadnje stranice.




## Umetanje polica

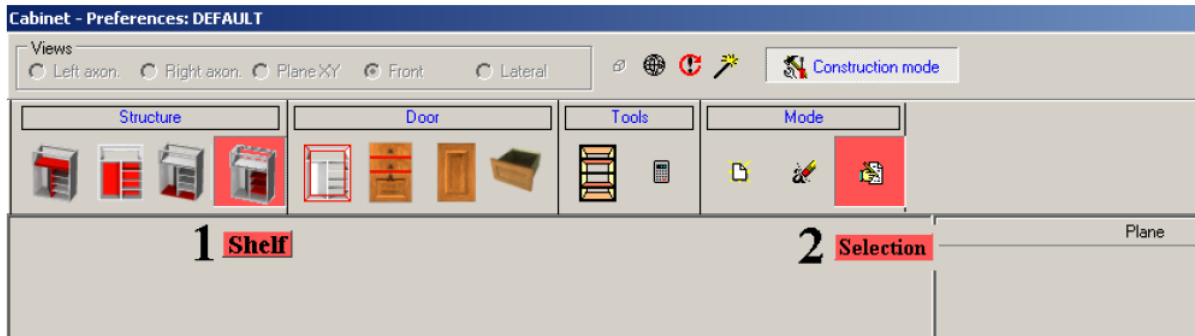
Odaberite ikonu **Shelf** i **Insertion** , zatim kliknite unutar elementa; svaki klik miša odgovara umetanju jedne police.

Da bi pozicionirali police ravnomjerno unutar prostora elementa, potrebno je kliknuti unutar elementa desnom tipkom miša, i iz izbornika koji se pojavi odabrati opciju Portion out shelves, kao što je prikazano na slici:

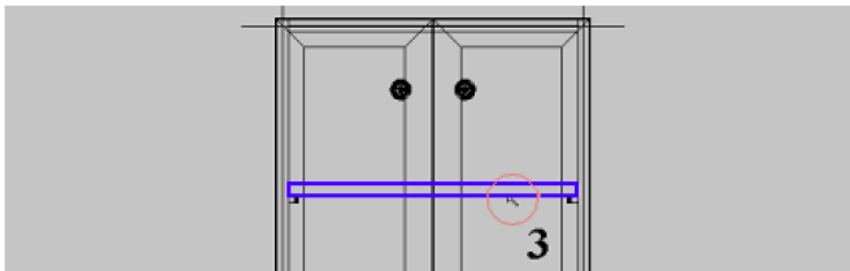


## Umetanje nosača polica

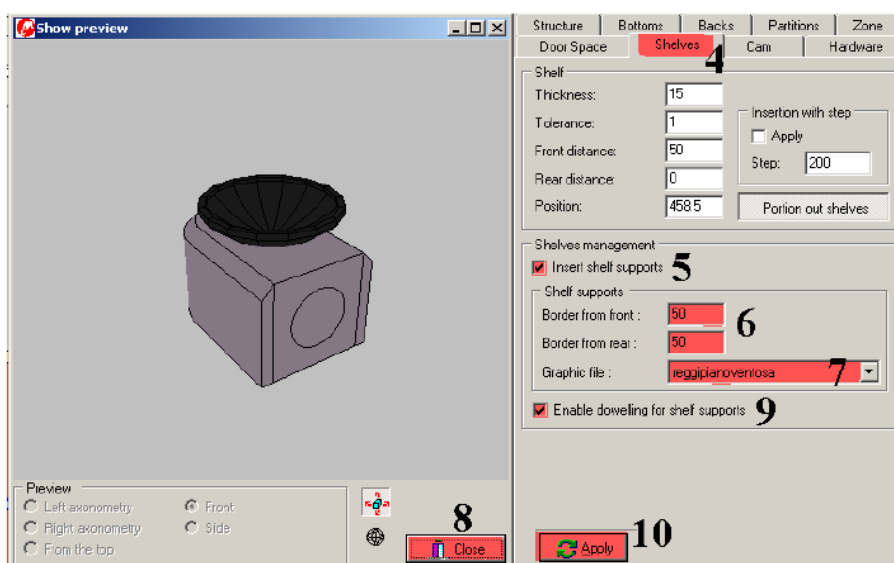
Prvo odaberite ikonu **Shelf**, zatim odaberite ikonu **Selection**  i kliknite na jednu od polica lijevom tipkom miša.



Nakon što odaberemo policu, policu će biti obojena plavom bojom.




Na sivom izborniku **Shelves**, na desnoj strani ekrana, uključite opciju **Insert shelf supports** (nakon što odaberete model i unesete vrijednosti za granice). Uključite opciju **Dowelling for shelf supports**, ukoliko postoji i ukoliko je prethodno uključena opcija unutar izbornika **CAM**; zatim potvrdite operaciju naredbom **Apply**.

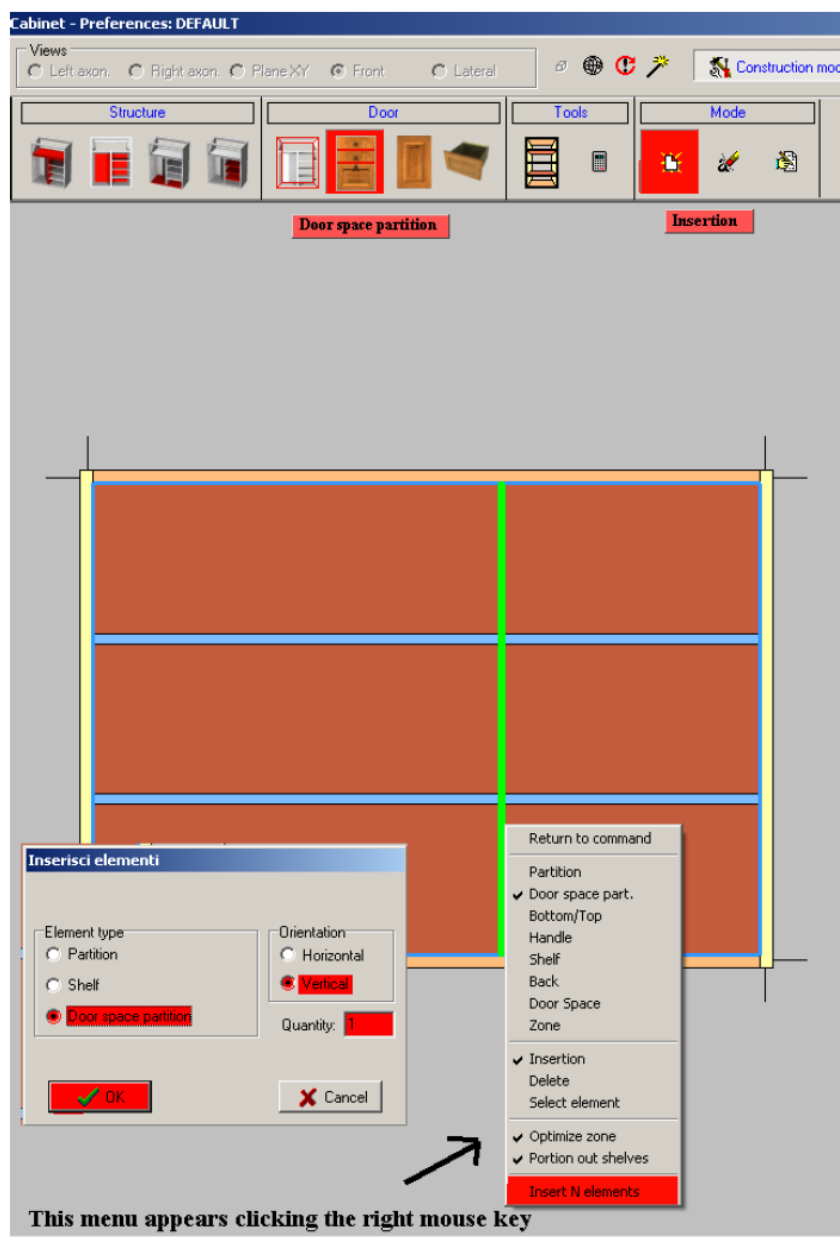


Podjela prostora elementa za postavljanje vrata



Podrazumjevana opcija programa MasterCabinet, ukoliko nije promijenjena od strane korisnika, je da element nakon početnog kreiranja predstavlja jednu zonu.

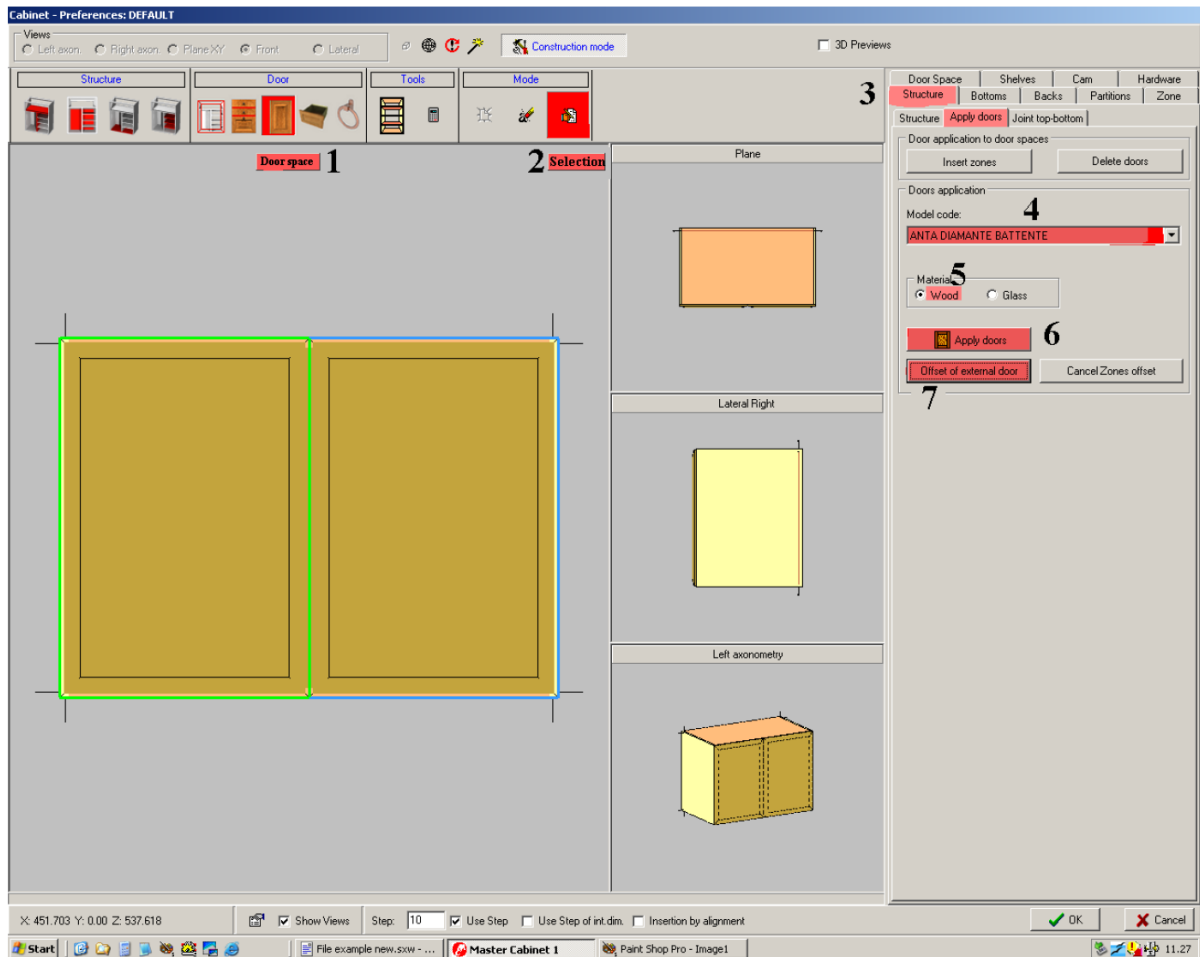
Element koji pravimo u ovom primjeru bi trebao da ima dvoja vrata, pa je neophodno podijeliti početnu zonu na dva dijela.

Da bi izvršili ovu operaciju potrebno je izabrati ikonu **Door space partition**  (unutar grupe Door), kliknite desnim dugmetom miša unutar elementa, a zatim iz menija koji se pojavi odaberite opciju **Insert n elements**. Nakon toga pojaviće se prozor na kojem je potrebno odabrati opciju **Door space partition**, odabrati opciju **Vertical** orijentacije, količinu (**Quantity**) 1, i potvrdite naredbu dugmetom OK (ova operacija omogućava ravnomjernu raspodjelu postora elementa).



## Umetanje vrata

Odaberite ikonu **Door**  , a zatim odaberite opciju **Selection**  ; izaberite izbornik **Structure** i na izborniku **Apply doors** odaberite tip vrata.



## Umetanje rukohvata

Odaberite ikonu Handle  i odaberite opciju Insertion .

Kada pozicioniramo pokazivač miša iznad prostora vrata, pojaviće se devet križića koji predstavljaju moguće tačke umetanja rukohvata; ove tačke su referentne tačke za promjenu pozicije rukohvata. Tj. Vrijednosti koje se unose za ose X i Y su relativne u odnosu na odabranu referentnu tačku.

